



RONDA DE LA ESPERANZA

ESTE REGLAMENTO ESTÁ CONSTITUÍDO POR LAS SIGUIENTES PARTES:

1. DE LA RAMA MANADA DE LOBATOS
2. DE LOS PASES
3. DE LAS ESTRUCTURAS
4. DE LA RONDA Y LAS SEISENAS
5. DE LOS NOMBRES DE LUZ
6. DE LA PROGRESIÓN
7. DE LAS ESPECIALIDADES
8. DE LAS CONDECORACIONES
9. DEL UNIFORME
10. FUNCIONAMIENTO DE EMERGENCIA

1. DE LA RAMA RONDA DE CHISPITAS

- 1.1 La Chispita es una niña que habiendo cumplido con la etapa establecida por la Rama, ha formulado su promesa y se dispone a mejorar para llegar a ser una buena Scout.
- 1.2 El sistema pedagógico del Arco Iris se fundamenta en los Principios, la Ley de la Ronda, el Lema, las Máximas de la Ronda y la Promesa.
- 1.3 Principios de la Chispita:
 - 1 – La Chispita ama a Jesús y a la Virgen María
 - 2 – La Chispita ama a su Patria
 - 3 – La Chispita ama a su familia
- 1.4 Ley de la Ronda:
 - 1 – La Chispita escucha y respeta a sus mayores
 - 2 – La Chispita se supera día a día
- 1.5 Lema de la Chispita: "Siempre Mejor".
- 1.6 Máximas de la Ronda:
 - 1 – La Chispita es activa y observadora
 - 2 – La Chispita es limpia y está bien arreglada
 - 3 – La Chispita es alegre
 - 4 – La Chispita dice siempre la verdad
 - 5 – La Chispita piensa en los demás
- 1.7 Promesa de la Chispita: "Yo, prometo hacer todo lo posible para cumplir mis deberes para con Dios, mi Patria, mis Padres y la Ley de la Ronda, y hacer cada día un favor a alguien".



- 1.8 Oración de la Chispita: "Señor Jesús, enséñanos a conocerte y a amarte cada vez más, a ser bondadosas como Tú. Quédate con nosotras hoy y siempre, para que podamos con Tu Ayuda hacer siempre lo mejor. Así sea."
- 1.9 La Patrona de la Ronda de Chispitas es la Virgen Niña.
- 1.10 El sistema de la Ronda de Chispitas y su mística se encuentra fundamentado especialmente en los libros "Manual del Lobato" de BP y "Diario de Chispa" de la USCA.
- 1.11 El color que identifica a la Ronda de Chispitas y a la Manada de Lobatos es el amarillo.
- 1.12 Cada Ronda tendrá su propio nombre que podrá ser un hito extractado del Diario de Chispa, el nombre de un santo o el que apruebe el CGS al momento de la formación de la Ronda. No es recomendable usar ninguno de los nombres de los personajes del Diario de Chispa, de manera de reservarlos para los dirigentes y los Nombres de Luz en general.
- 1.13 La Señal de la Chispita es aquella por la cual nos damos a conocer. Se realiza levantando la mano derecha a la altura del hombro y con la palma hacia adelante, juntando el pulgar sobre el meñique y el anular, dejando extendidos los otros dos dedos hacia arriba, juntos entre sí, con los que se obtiene el siguiente simbolismo: los 2 dedos extendidos la Ley de la Ronda; la unión de los dedos extremos simboliza la que ha de existir entre los miembros de la Hermandad Scout Mundial y la colocación del pulgar sobre el meñique y el anular recuerda que el mayor debe servirse de su fuerza para proteger al menor.
Con o sin la boina puesta, la Señal de la Chispita se realiza apuntando al cielo.
- 1.14 El Saludo de la Chispita se realiza sólo entre miembros del movimiento y consiste en realizar la señal a la altura del hombro, ofreciendo la mano izquierda entrelazando el meñique y pronunciando el lema. Los meñiques entrelazados forman la cruz de Cristo y representan la Hermandad Scout.
- 1.15 Cada Ronda tiene un Tótem constituido por un bordón rematado por un emblema que represente solamente la imagen de la Virgen Niña. El Tótem preside todas las actividades de la Ronda. En él se colocarán cintas de colores con los nombres de las Chispas que forman parte de la Ronda indicando su progresión de acuerdo al color de las mismas.
Las cintas serán de color verde intenso para el uniforme, de color blanco para la Promesa, de color amarillo intenso para las Sendas, de color rosa para las especialidades de comunidad, de color verde para las de naturaleza, de color celeste para las de técnica, de color rojo para las de religión, de color amarillo para las de arte y naranjas para deporte. En el Gran Árbol ocupa un lugar de privilegio. El Tótem podrá ser llevado únicamente por las Seiseneras, a excepción del Gran Arco Iris, en que será sostenido por una Chispita.
- 1.16 La Ronda tiene un Banderín que la identifica, confeccionado en pañolenci rosa de forma rectangular de cuarenta (40) centímetros de base por veinticinco (25) centímetros de altura; con figuras, ribetes y letras de pañolenci negro. En una de sus caras se coloca el nombre, el número y la localidad del Grupo Scout con la



flor de lis en el centro; en la otra cara el nombre de la Ronda y el lema con un parche representando el símbolo de la Rama.

El símbolo que identifica a las Chispitas como tales es el Arco Iris con la Cruz de la Nueva Evangelización sobre el borde superior de la izquierda y la flor de lis de los Scouts Católicos bajo el borde inferior sobre el lado derecho.

1.17 El Banderín se lleva atado a un coligüe scout y no puede ser llevado en el bordón del Tótem.

1.18 El Banderín sólo se puede usar si la Ronda tiene Chispas.

2. DE LOS PASES

2.1 Existen dos formas de ingresar a la RC, desde la Colonia de Castores y desde el exterior del Grupo.

2.2 Para ingresar a la RC sin haber sido Castorcita y haber realizado el pase correspondiente es necesario:

- 1) Tener entre 7 y 9 años
- 2) Ser aceptada por el Consejo de Ronda

2.3 Para ingresar a la RC desde la Colonia de Castores es preciso:

- 1) Tener 7 años cumplidos.
- 2) Realizar el pase correspondiente, habiendo sido autorizada por el organismo de Rama Castores que corresponda.

El pase de Castorcita a Chispita se hará atravesando un río místico, armado a una orilla por los Castores y a la otra por las Chispitas. La Castorcita ingresará en la seisena que haya decidido el Consejo de Ronda.

2.4 El pase de Chispita a Scout se hará a través de un puente místico, armada con las scouts de todas las patrullas. El pase debe ser autorizado por el Consejo de Ronda.

2.5 Unos sábados antes de realizar su pase, para suavizar la brusquedad del cambio, la Chispita debe realizar interrama en la Comunidad Scout, estando parte de la actividad en la Comu y parte en la Ronda. La duración del período de interrama lo definirá el CRC según juzgue útil para cada Chispita en particular.

3. DE LAS ESTRUCTURAS

3.1 La Ronda es el conjunto de Seisenas que están bajo la responsabilidad de una Dirigente llamada Alhué, nombre mapuche que significa "alma".

3.2 En el caso de existir más de una Ronda en el Grupo, las jefes de las diferentes rondas no se llamarán todas Alhué, sino que una de ellas será Aluhé, otra Libuk, otra Tuca y así se irán eligiendo los nombres más importantes para la formación



de Chispa en el Diario de Chispa, para nombrar a cada uno de los JRC. El resto de dirigentes llevarán otros nombres.

3.3 Los nombres a usar por los dirigentes sacados del Libro de Chispa son:

- Aluhé
- Libuk
- Tuca
- Jarú
- Leila
- Dan
- y otros que se juzguen necesarios, siempre incluyéndolos en los relato del Diario de Chispa de manera educativa

3.4 La Ronda está formada por un mínimo de 8 Chispitas y un máximo de 36.

3.5 La RC está gobernada por el “Consejo del Arco Iris” y conducida por el “Consejo de Ronda” y el “Consejo del Gran Árbol”.

3.6 CONSEJO DE RONDA: tiene por función impartir la formación del Método Scout correspondiente a la Rama Chispitas.

Integrantes: Está formado por la Jefa de Ronda, la Subjefa de Ronda, los Ayudantes de Ronda y el Capellán de Grupo Scout.

La adecuada aplicación del Método Scout exige un dirigente cada seis Chispitas, como mínimo.

Funciones: El CRC debe:

- 1) Planificar las actividades
- 2) Controlar todo lo referente a la RC y a la progresión de las Chispitas
- 3) Llevar siempre al día el planeamiento de la RC
- 4) Mantener actualizado el Libro del Arociris
- 5) Aceptar a las niñas que desean incorporarse en la RC desde fuera del Grupo

Insignias: El CRC debe reunirse como tal para preparar y planificar las actividades, decidir los temas que serán llevados al Consejo de Grupo, etc. Esta reunión puede o no realizarse de uniforme.

Las insignias que distinguen a cada miembro como integrante del CRC son:

JRC – Cordón de Pureza amarillo

Banda verde en la charretera del hombro izquierdo.

SJRC – Cordón de Pureza amarillo

Banda roja en la charretera del hombro izquierdo.

ARC – Cordón de Pureza amarillo

Bandas roja y blanca en la charretera del hombro izquierdo.

CaGS – Cordón de Pureza cuatricolor o amarillo

Banda violeta en la charretera del hombro izquierdo.

3.7 CONSEJO DEL ARCOIRIS: tiene como función reunir los elementos que permitan al Consejo del Arcoiris animar, organizar y evaluar la marcha de la Ronda.



Integrantes: Está formado por el Consejo de Ronda, las Seiseneras y las Subseiseneras. Los Seiseneras y los Subseiseneras serán únicamente vehículos de expresión de los intereses e inquietudes de la Familia Feliz.

Funciones: El CAR debe:

- 1) Formar a las Seiseneras y Subseiseneras en lo que concierne a liderazgo scout para su etapa.
- 2) Conversar con las S' y SS' a cerca de los intereses, aptitudes y situación de cada una de las chispitas.

Insignias: El CAR debe realizarse de uniforme.

Las S' usan dos cintas amarillas paralelas en el brazo izquierdo y las SS' usan una. Las cintas son de raso, de 1 cm de ancho y rodean toda la manga. Se colocan debajo del parche de Seisena.

- 3.8 CONSEJO DEL GRAN ÁRBOL: La Ronda debe reunirse en el Gran Árbol para que Aluhé hable, se intercambien opiniones, se armen los proyectos de la Ronda y sean tratados los temas importantes de la Ronda. Debe reunirse una vez de cada tres.

Integrantes: El Consejo del Gran Árbol está formado por el CRC y todas las Chispitas..

Funciones: El CGA debe:

- 1) Formar en todas las chispitas la actitud de análisis, decisión y respeto, según lo indica el Método Scout para la rama.
- 2) Definir proyectos que encarará la RC.

Insignias: El CGA debe realizarse de uniforme.

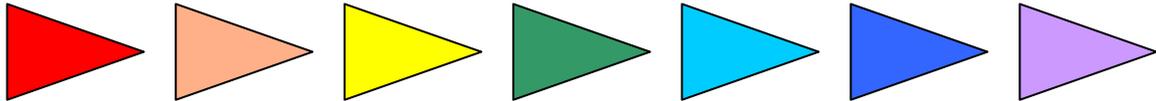
4. DE LA RONDA Y LAS SEISENAS

- 4.1 La unidad metodológica de la rama es la Familia Feliz, que consiste en la Ronda completa, donde todas las Chispitas son hermanas.
- 4.2 El lugar donde se reúne la Ronda se denomina "Gran Árbol".
- 4.3 Los miembros de la Ronda se organizan en Seisenas.
- 4.4 El lugar propio de cada seisena se llama "Rama" o "Rama de Seisena".
- 4.5 Cada una de las Seisenas está formada por un máximo de seis (6) Chispitas, una de ellas denominada Seisenera y otra Subseisenera ambas designadas por el Consejo de Ronda. La función de la Seisenera y del Subseisenera es la de colaborar con los dirigentes a mantener el orden y a conducir la Ronda.
- 4.6 Cada Seisena se identifica por un color, que representa a los del Arcoiris. Los colores que pueden usarse entonces son siete, a saber: rojo, naranja, amarillo, verde, celeste, azul y violeta.
- 4.7 El "Grito de Seisena" consiste en lo siguiente:



1. La Seisenera pronuncia con voz fuerte y clara el nombre de la Seisena y luego la primera palabra del lema: "Siempre..."
2. El resto de las chispitas de la Seisena responden completando el lema con la palabra: "¡Mejor!", exclamada con mucho espíritu.

4.8 Las Seisenas se distinguen por un Banderín triangular de pañolenci que mide veinticinco (25) centímetros de base por treinta y cinco (35) centímetros de altura, de acuerdo con su color y sin inscripción alguna. Según sean las costumbres de cada Ronda, podrán o no usarse banderines.



4.9 Los integrantes de una Seisena se distinguen por un parche triangular de pañolenci que mide siete (7) centímetros de lado y es del color de la Seisena, colocado en el brazo izquierdo con el vértice superior hacia arriba y cerca del hombro. La Seisenera lleva dos (2) cintas paralelas de raso amarillo de 1 cm de ancho que se colocan rodeando toda la circunferencia de la manga izquierda, debajo del parche de seisena. La Subseisenera lleva una cinta como la de la Seisenera, en vez de dos.

4.10 Los cargos de seisena son:

- Seisenera
- Subseisenera
- Chispitas

4.11 No existen las funciones de seisena (como cocinera, enfermera, etc. en las patrullas).

4.12 Las funciones de la Seisenera son:

- Mantener en orden y animada a su seisena
- Preocuparse por el adiestramiento de sus chispitas
- Actuar como principal vía de comunicación entre su seisena y el Consejo del Arcoiris
- Velar por la vida sana de la Ronda junto con el resto de las Seiseneras

4.13 Las funciones de la Subseisenera son:

- Ayudar en el desempeño de sus funciones a la Seisenera
- Representar a su seisena junto con la Seisenera en el Consejo del Arcoiris
- Reemplazar a su Seisenera en caso de ausencia

4.14 Se denominan Chispitas dentro de una seisena a todas las niñas que hayan sido ya aceptadas por el CRC. Cada Chispita lleva el parche de su seisena, una vez que ha recibido el uniforme, junto con lo que comenzará a usar el pañuelo de juego de su seisena, que es liso y del color de la misma.



5. DE LOS NOMBRES DE LUZ

5.1 El CRC decide cuándo cada Chispita puede recibir su Nombre de Luz, que la identificará hasta tanto realice su Promesa Scout.

5.2 El Nombre de Luz es el de uno de los personajes del Diario de Chispa, que se ajuste en parte al desempeño y características personales de la Chispita. Los Nombres de Luz posibles son:

- Maya
- Ruth
- Amira
- Tix
- Cril
- Tesia
- Atri
- Fri
- Marli
- Crixá
- Nicai
- Taili
- Güini
- Fina
- Baar
- Ged
- Gunfi
- Dasi
- Ruba
- Chin
- Yaia
- Cloti
- Crumi
- Guanara
- Saha
- Micha
- Monti
- Güira

En caso de juzgarse necesario, podrán incorporarse nuevos nombres, siempre incluyéndolos de manera educativa en los relatos del Diario de Chispa.

5.3 El Nombre de Luz sirve para encausar la costumbre natural de ponerse “apodos” entre las niñas, para realzar la vivencia de los relatos del Diario de Chispa y para acentuar las cualidades de cada niña.

5.4 Cada Ronda tiene un “Libro del Arcoiris”, donde se registra la vida y los acontecimientos especiales de la Ronda (ceremonias, eventos, campamentos, Nombres de Luz recibidos por las chispitas a lo largo de la historia, anécdotas, etcétera) a través de relatos, fotos, recuerdos, firmas de personajes, etc. Lo confeccionan entre todos las chispitas pero siempre hay una dirigente responsable del mismo. Su realización implica respeto y orgullo por el pasado.

6. DE LA PROGRESIÓN

6.1 La progresión de Chispita consta de las siguientes etapas:

- Chispita Aspirante
- Chispita Novicia
- Chispita Promesada
- Chispa Blanca
- Chispa Azul
- Chispa Plateada
- Chispa Dorada



- 6.2 Mientras es Aspirante, la niña se prepara para realizar su Promesa de Chispita, con el acompañamiento de sus dirigentes y Seisenera. En esta etapa no se usa ninguna parte del uniforme.
- 6.3 Cuando la Chispita recibe el uniforme pasa a ser Novicia, y usará la Bananita de Grupo, la Bandera Argentina, el Escudo de Grupo, el Parche de Seisena y el Pañuelo de Seisena (pañuelo de juego).
- 6.4 Cuando Chispita Novicia hace su Promesa, se realiza en su honor una ceremonia denominada Gran Arcoiris. Esta ceremonia se realiza por segunda vez antes de que la Chispita pase a la Comu Scout, a manera despedida. En circunstancias excepcionales puede realizarse el Gran Arcoiris fuera de éstos hitos particulares aquí descriptos.
El Gran Arcoiris se lleva a cabo con la RC reunida alrededor del Tótem, que es sostenido por una Chispita pequeña (suele ser la más pequeña). Los detalles se aclaran en el documento “Ceremonial”.
Una vez realizada la Promesa de Chispita, la niña obtiene su progresión “Chispita Promesada”, pasando a usar también el Pañuelo de Grupo y la insignia de Promesa de Chispita.
- 6.5 La insignias de Chispa Blanca, Chispa Azul y Chispa Plateada representan el fuego que nace y que crece, que se encenderá más aún cuando la Chispita sea Scout.
- 6.6 Los temas correspondientes a cada progresión se encuentran en el “Libro de Progresión” del Grupo Scout, así como también el uso de insignias se detalla en el documento “Uniforme”.
- 6.7 Los temas a aprender en las progresiones de la Chispita se encuentran agrupadas en siete “Áreas de Progresión de Chispitas”, a saber:
APC1 - Campismo
APC2 - Formación Scout
APC3 - Formación Social
APC4 - Formación Técnica
APC5 - Formación Religiosa
APC6 - Formación Física
APC7 – Expresión y uso de los sentidos
- 6.8 La “Chispa Dorada” es la progresión de honor. La aprueba el CGS a solicitud del CRC y distingue a las Chispitas con Chispa Plateada que sean sobresalientes y ejemplares para el resto de la Ronda.
- 6.9 Cumplidos los 10 años la Chispita hará su pase a la Comunidad Scout, en fecha decidida por el CRC.



7. DE LAS ESPECIALIDADES

- 7.1 El Sistema de Especialidades sirve para ayudar a cada niña a orientarse en el descubrimiento de su vocación y alentarla a desarrollar sus habilidades en diferentes campos.
- 7.2 Las especialidades puede presentarse luego de realizada la Promesa de Chispita, aunque es factible comenzar a prepararlas con anterioridad.
- 7.3 Todas las especialidades que pueden prepararse se agrupan en seis campos (y son infinitas), a saber:
- Campo Comunidad
 - Campo Naturaleza
 - Campo Técnica
 - Campo Religión
 - Campo Arte
 - Campo Deporte
- 7.4 Las especialidades se presentan a, y son aprobadas por, el CRC.
- 7.5 La insignia de cada especialidad es un cuadrado con un dibujo determinado alusivo al Campo al cual pertenece. La insignia debe pegarse sobre un paño lenci amarillo que sobresalga prolijamente. Las especialidades que el Chispita tenga de Castorcita se usarán con paño lenci marrón. Si la Chispita renueva alguna de dichas especialidades, se le agregará bajo el Paño marrón uno amarillo más grande.
- 7.6 Si una Chispita logra 3 especialidades en un mismo campo se le llamará “Especialista” en dicho campo.
Si una Chispita logra especialidades de los 6 campos se le denominará “Especialista”.
Hay una insignia para la especialización en cada campo y al igual que para un Especialista.

8. DE LAS CONDECORACIONES

- 8.1 El sistema de condecoraciones apunta a incentivar a Chispitas sobresalientes.
- 8.2 El CRC otorga, a fin del año Scout, la medalla a la mejor Chispita del año (Virgen Niña).
- 8.3 El Consejo de Grupo otorga para la misma fecha la medalla al mérito (San Patricio).

9. DEL UNIFORME

- 9.1 El uniforme es como se detalla en el documento F17 “Uniforme” del Grupo Scout.



9.2 La Boina se usa caída hacia la derecha. La boina debe sacarse para entrar a la iglesia o al rezar. La boina se guarda bajo la charretera derecha.

10. FUNCIONAMIENTO DE EMERGENCIA

10.1 En caso de no haber ningún integrante del CRC para conducir a la Ronda debe solicitarse la ayuda otro dirigente del Grupo.

10.2 Si no hubiera dirigentes disponibles, la Primer Guía de la Comunidad Scout integrará a las seisenas dentro de las patrullas scouts y conducirá a la Comu junto con las Chispitas, como si fueran Scouts.

10.3 En situaciones de emergencia por la ausencia del CRC, la Ronda debe asirse fuertemente a su Ley y funcionar perfectamente dentro de la Comu Scout.

10.4 Las Seiseneras deben asesorar a la Corte de Honor, en caso de que ésta lo solicite -o por defecto-, sobre cómo creen conveniente distribuir a las chispitas en las diferentes patrullas.

*CONSEJO DE RONDA
RONDA DE LA ESPERANZA
GRUPO SCOUT SAN PATRICIO
9 DE ABRIL DEL 2005*