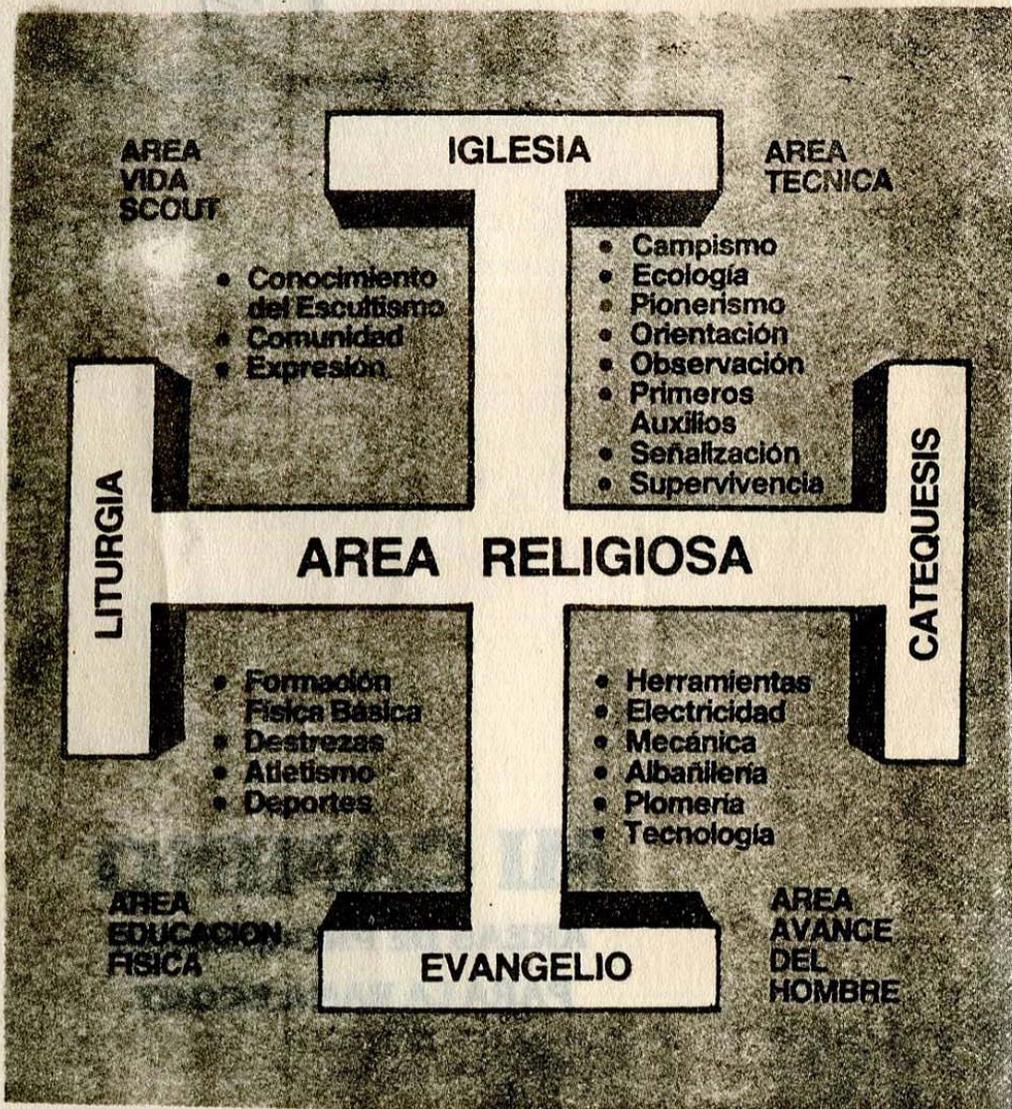


# MI CAMINO

AREAS DE PROGRESION

PARA LA RANA SCOUT

**MI CAMINO**  
**AREAS DE PROGRESION**  
**PARA LA RAMA SCOUT**



Publicación de la  
Editorial Scout Usca (ESU)

Reservados los derechos  
que marca la Ley N° 11723.

Su reproducción total  
o parcial está penada  
por la Ley.

Es una publicación del Equipo Nacional  
Rama Scout de USCA.  
Autorizada por la CONAFOR y el Consejo  
Nacional de la Unión Scouts Católicos  
Argentinos.  
Rivera Indarte 472.

Buenos Aires, abril 22 de 1981.-

**VISTO:**

Lo propuesto por el señor Comisionado Nacional de la Rama Scout, en orden a introducir modificaciones a la Cartilla de Progresión Scout "Mi Camino", las que cuentan con la aprobación del Consejo Nacional y de la Conafor, y atento lo dispuesto por los Art. 3.6.3.1. inc. b), 5.8.2.7., 14.4.4. inc. a) y 15.8.1. del P.O.R.,

**EL JEFE SCOUT NACIONAL**

**RESUELVE:**

- 1º) Apruébanse las modificaciones a la Cartilla de Progresión Scout "Mi Camino".
- 2º) Autorizase la impresión de dicha Cartilla, por intermedio de la Editorial Scout de la Asociación.
- 3º) Regístrese por Administración, comuníquese al Consejo Nacional y a los interesados, tomese nota por Secretaria Nacional, publíquese y archívese.

**RESOLUCION N° 012-JSN-81.-**

JUAN CARLOS CUNTO

Comisionado Nacional

de Administración

EMILIO NAVARRO

Jefe Scout Nacional

## PRESENTACION (1974)

Hermano Scout:

Haz de iniciar un camino, que a partir de ahora llamarás *Mi CAMINO*. Encontrarás en él alegrías y dificultades, aventuras y exigencias que demandarán de ti el mayor de tus esfuerzos y la mejor de tus voluntades.

Todo esto despertará en ti un espíritu de superación que te dejará un saldo positivo, porque te hará actuar como un verdadero Scout. Ello, con el correr de los años, hará de ti un verdadero hombre, lleno de vigor y lucidez para vivir como un auténtico hermano de Cristo.

Este esfuerzo no lo realizarás solo: contarás con la ayuda de tu Patrulla, de tus Jefes y de tu Padre Asesor. Junto a ellos podrás vivir esa magnífica aventura que es ser Scout. Recuérdalo: lo más importante de esta etapa que comienzas es que llegues a vivir cada día la realidad de tu Promesa y de tu Ley. Si fallas en esto, de muy poco te valdrán todas las Insignias y las Especialidades que puedas conseguir. Si vives con profundidad el espíritu Scout, podrás seguir adelante aun cuando no siempre puedas cumplir todas las exigencias que *MI CAMINO* te indique, porque con perseverancia y sin desanimarte irás logrando tu propia formación y, finalmente, el éxito coronará tus esfuerzos.

Al fin de este sendero encontrarás otro camino y otras metas: comenzarás la etapa Raider. Allí nos des-

pediremos, porque comenzarás, con otros Jefes, la ascensión hermosa que lleva a la cumbre del servicio: la etapa Rover. Allí podrás ser luz para los hombres, viviendo en plenitud tu compromiso cristiano.

Todo esto lo comprenderás más tarde. Ahora te queda la marcha por la blanca senda de tu vida scout. Tal vez algún día sentirás a tu lado a Alguien que te acompaña en tu caminar: es Jesús, nuestro Gran Jefe. El estará siempre junto a ti, para ayudarte, para escucharte, para ser tu Amigo. Con El llegarás a tu meta.

Adelante, te deseamos éxito.

M.S. HUMBERTO EMILIO CHIODI

Pbro. RICARDO M. ROMAN

## **PRESENTACION**

*Hermano scout:*

*Después de 7 años de experiencia he aquí tu nuevo "Mi Camino". Nuevo porque ha sido renovado y enriquecido con el aporte del Equipo Nacional Scout y de Jefes de tropa, invitados a manifestar sus pareceres y presentar sus sugerencias.*

*De todos modos el esquema sigue siendo fundamentalmente el mismo que se publicó en 1974 como cartilla de progresión scout.*

*Hoy hacemos nuestra, aquella entusiasta presentación que volvemos a editar aquí como signo de continuidad con aquellos Maestros Scouts que en esa oportunidad presentaron pautas accesibles para nuestra rama.*

*Adelante, entonces, te deseamos éxito en tu marcha*

*Será tu empeño y orgullo seguir con alegría la progresión, anhelando metas superiores y sin detener la marcha descansando a la sombra de una tercera o segunda clase alcanzada. Tu meta es llegar a superar brillantemente todas las etapas de la progresión scout hasta lograr la primera clase, acompañada por las muchas especialidades que proclaman y agradecen los dones con los cuales Dios te ha favorecido.*

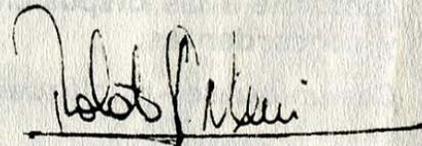
*Mientras vas recorriendo este camino, no estás solo, te encomendamos a la protección de nuestra Madre*

*Celestial, la mujer que durante su vida caminó con sinceridad, abnegación y pureza.*

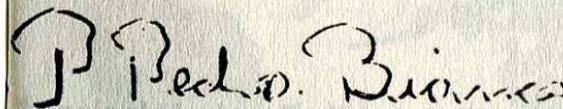
*Que te estimule a caminar el ejemplo de San Jorge, el valiente y generoso Patrono y Protector nuestro.*

*Ya sabes: este camino scout te exige y te lleva a ser apóstol, a ser Santo.*

*Buenos Aires, 23 de abril de 1981  
en la fiesta de San Jorge Mártir*



*M.S. ROBERTO G. NESSI  
Comisionado Nacional Scout*



*Pbro. PEDRO BIANCO C.S.  
Capellán Nacional Rama Scout*

RESOLUCION N° 029/JSN/85.

EL JEFE SCOUT NACIONAL  
RESUELVE:

- 1º) AUTORIZASE, la impresión de "MI CAMINO", cuyos textos, diagramación, etc. son de propiedad de la Unión Scouts Católicos Argentinos.
- 2º) DISPONESE, que la realización de las tareas mencionadas en el Punto 1º), queden a cargo del área respectiva de Difusión y Publicaciones USCA.
- 3º) PRESERVANSE, los diseños gráficos, diagramación y la propiedad intelectual de esta obra, conforme a las disposiciones de la Ley N°11.723 y concordantes.
- 4º) Comuníquese, publíquese, regístrese y archívese.

Buenos Aires, 6 de Mayo de 1985.-

MS Juan M. Garcia Iglesias  
Jefe Scout Nacional  
USCA

MS Alberto J. Difrancesco  
Comis. Nac. Administrac.  
USCA



## LA LEY SCOUT

1. El Scout es digno de toda confianza.
2. El Scout es leal.
3. El Scout sirve y ayuda al prójimo sin esperar recompensa ni alabanza.
4. El Scout es amigo de todos y hermano de los demás Scouts.
5. El Scout es cortés.
6. El Scout ve en la naturaleza la obra de Dios y por eso es bueno con los animales y las plantas.
7. El Scout obedece sin réplicas y nada hace a medias.
8. El Scout sonríe y canta en las dificultades.
9. El Scout es económico y respeta el bien ajeno.
10. El Scout es puro en sus pensamientos, palabras y obras y en el uso de todos sus sentidos.

## AREA VIDA SCOUT

### CONOCIMIENTO DEL ESCULTISMO

- 1) La Ley, los Principios y las virtudes.
- 2) Simbolismo de la Flor de Lis, el Lema, la seña, el saludo scout y el apretón de mano izquierda.
- 3) Vida de nuestro patrono.
- 4) Texto y canción de la Promesa.
- 5) Vida y obra de B.P.
- 6) División y funcionamiento en un Grupo Scout, insignias de jerarquía y funciones de los dirigentes de Grupo.
- 7) Mística de los elementos del uniforme.
- 8) Funciones y simbolismo de: Patrulla, Banderín, Diario de Patrulla, Lema y Grito. Consejo de Patrulla, Cargos de Patrulla, Cintas de Patrulla.
- 9) Significado y utilización de la Firma Scout.
- 10) Características y costumbres del Animal Emblema.
- 11) Buena Acción Diaria.

### COMUNIDAD:

- 1) Direcciones de bomberos, hospital, sacerdote, de la localidad donde vives.
- 2) Historia de los Símbolos Patrios.
- 3) Ceremonias de la Bandera.
- 4) Reglas de tránsito y peatonales.
- 5) Envío de cartas, telegramas, encomiendas y llamados a larga distancia.
- 6) Conocer la localidad donde vives en un radio de un kilómetro a la redonda.

#### EXPRESION:

- 1) Diferencias entre una velada y un fogón. Su mística.
- 2) Conocer los distintos tipos de veladas.
- 3) Participar en una velada y en un fogón.
- 4) Saber por lo menos letra y música de:
  - Canción del Adiós.
  - Blanca Senda.
  - Yo soy scout.
  - Avanzan las patrullas.
  - Fly Flay.
- 5) Saber distinguir entre un Cher, un Ban, un Aplauso y un Canon y conocer por lo menos uno de cada uno.
- 6) Conocer en líneas generales:
  - Martín Fierro.
  - Don Segundo Sombra.
  - Fausto Criollo.y saber alguna de sus partes.

## AREA TECNICA

#### ORIENTACION:

- 1) Rosa de los vientos.
- 2) Partes que componen una brújula y su funcionamiento.
- 3) Diferenciar Polo Norte magnético de Polo Norte geográfico. Puntos cardinales.
- 4) Precauciones a tomar para el uso correcto de la brújula.

#### OBSERVACION:

- 1) Conocer 4 sistemas criptográficos.
- 2) Kim: Historia. Juego de vista y oído.
- 3) Señales de pista.
- 4) Saber qué es el Stalking y aplicarlo.

#### PIONERISMO:

- 1) Sogas, soguines: elementos, tipos. Elementos de los nudos.
- 2) Saber hacer y utilizar los siguientes nudos: Llano, balles-trinque (Al aire y al palo), margarita, escota, as de guía, ocho, pescador, fraile, evadido, horca, boca de lobo, lingada, corredizo.
- 3) Amarres: cuadrado, redondo y diagonal.
- 4) Participar en la construcción del rincón de patrulla.

**CAMPISMO:**

- 1) Carpa: tipos, partes, cuidados, mantenimiento. Armado y desarme correcto. Ubicación y orientación.
- 2) Mochila: Tipos, armado correcto, transporte. Equipo personal a llevar a un campamento de fin de semana, de invierno y de verano.
- 3) Bolsa de dormir: tipos, cuidados. Higiene. Reemplazo por mantas.
- 4) Hacha de mano: tipos, partes, mantenimiento, transporte, uso, reparación, cuidados. Sierra.
- 5) Realizar sin fatiga una caminata de 2-3 km. con equipo liviano y haber acampado por lo menos 3 noches.
- 6) En campamento ayudar a cocinar y preparar la merienda.
- 7) Fuegos: Tipos y usos correctos.

**ECOLOGIA: LA NATURALEZA VIVIENTE**

- 1) Utilidad de la naturaleza.
- 2) Los dos mundos del hombre: cultural y natural.
- 3) Seres vivos de la llanura húmeda, el bañado y el río.
- 4) El orden de la naturaleza.
- 5) El funcionamiento de la naturaleza.
- 6) Recursos naturales.
- 7) Cuidado y destrucción de ambiente.
- 8) Cómo proteger la naturaleza viviente.

**PRIMEROS AUXILIOS:**

- 1) Generalidades sobre primeros auxilios: normas generales ¿qué son?
- 2) Composición de un botiquín de patrulla. Utilidad de los medicamentos.
- 3) Ficha médica.
- 4) Vendajes.
- 5) Heridas.
- 6) Quemaduras.
- 7) Tétanos, ampollas.
- 8) Esguinces.
- 9) Golpes y contusiones.
- 10) Picadura de insectos.
- 11) Mordedura de perros, gatos, etc. Rabia.

**SEÑALIZACION:**

- 1) Formaciones scouts: fila india, círculo, semicírculo, herradura, estrella, en línea, patrulla en fondo, en cuadro.
- 2) Signos oficiales con silbato, brazos o bordón.

# AREA EDUCACION FISICA

## FORMACION FISICA BASICA

- 1) Test de Burpee: 36 repeticiones continuadas.
- 2) Flexiones abdominales: 42 repeticiones continuadas.
- 3) Extensiones de brazos en el suelo: 16 extensiones continuadas.
- 4) Resistencia cardio-pulmonar: 14 minutos (3/4 de carrera).
- 5) Orugas: 20 repeticiones.

## DESTREZAS

- 1) Roll adelante en bolita.
- 2) Roll adelante volado.
- 3) Roll atrás en bolita.
- 4) Vertical de cabeza.

## ATLETISMO

- 1) Técnica de la carrera.
- 2) Partida alta y baja.
- 3) Salto en alto; técnica Barrel Roll.
- 4) Salto en largo: estilo "colgado".
- 5) Lanzamiento de pelota de softbol y de jabalina.

Practicar por lo menos un deporte de los siguientes:

### VOLEIBOL

- 1) Reglamento de juego.
- 2) Ejecución de los gestos fundamentales (técnica básica).

### HANDBOL

- 1) Reglamento de juego.
- 2) Pase y recepción a diferentes distancias.
- 3) Tiro sobre hombro.
- 4) Distribución de los jugadores en la cancha.

### SOFTBOL

- 1) Reglas básicas del juego.
- 2) Ubicación y función de cada jugador.
- 3) Pase y recepción a diferentes distancias.
- 4) Lanzamiento de péndulo.
- 5) Bateo básico.

### NATACION

- 1) Flotación en diferentes posiciones.
- 2) Abrir los ojos debajo del agua.
- 3) Nadar 25 mts. sólo con patada de crol.

## AREA AVANCE DEL HOMBRE

### HERRAMIENTAS:

- 1) Saber usar: Martillo, destornillador, tenaza, serrucho, pinzas, gramil, sacabocado, escuadra (fija y falsa), llaves barrenito, barreno, berbiquí, punzón, sierras, limas, escofinas, morsa, carda, alicate, cortafío; mantenimiento.

### ELECTRICIDAD:

- 1) Nociones de electricidad; peligros y precauciones.
- 2) Malos y buenos conductores.
- 3) Saber dónde están los tapones de la casa.
- 4) Bombita quemada.
- 5) Arreglar tapones.

### MECANICA:

- 1) Máquinas simples, poleas, palancas, aparejo, torno, balanza, engranajes y plano inclinado.
- 2) Luces del coche.
- 3) Arreglo pinchadura de bicicleta.

### PLOMERIA:

- 1) Arreglar canilla. Arreglar pérdidas.
- 2) Destapar cañerías.

### ALBAÑILERIA:

- 1) Técnicas elementales de albañilería.
- 2) Uso de herramientas adecuadas y mantenimiento. Espátula, fratacho, metro, maza.
- 3) Mezclas y proporciones.

## AREA RELIGIOSA

### LITURGIA

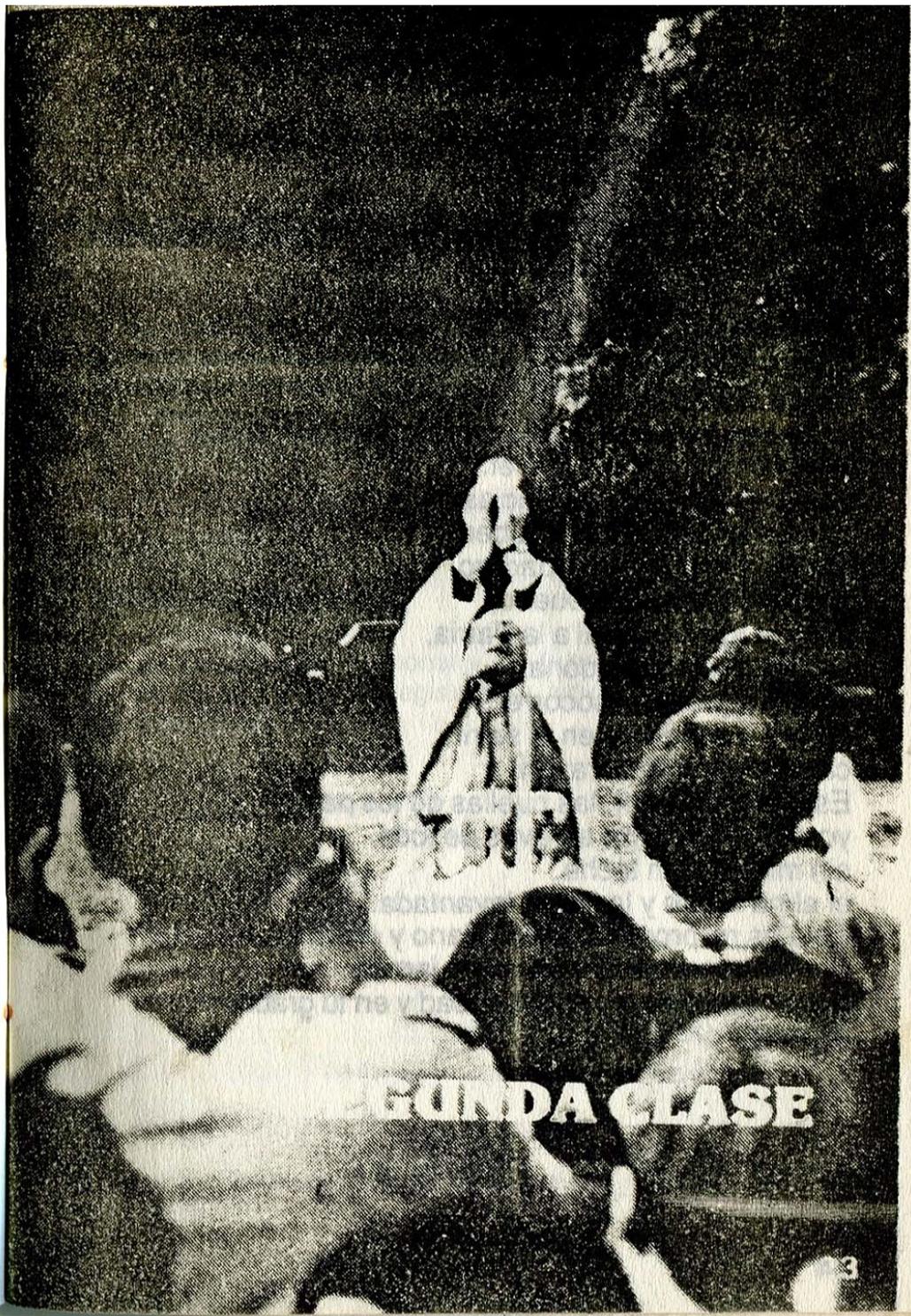
1. Sabes ayudar a la Santa Misa con corrección y te ofrezcas espontáneamente para hacerlo.
2. Has aprendido la Oración Scout y tratas de que sea una realidad en tu vida

### EVANGELIO

1. Tienes un conocimiento general de la Sagrada Escritura: La Palabra de Dios revelada a los hombres para nuestra salvación.
2. Conoces las grandes etapas de la Historia de la Salvación, tal como son narradas en la Biblia.

### IGLESIA

1. Conoces sencillamente la Organización de la Iglesia, Pueblo de Dios: los laicos, los religiosos, los miembros del Orden Sagrado.
2. Sabes cuál es tu misión como cristiano, a la luz de las Palabras de Jesús, que buscarás en tu Evangelio.



**SEGUNDA CLASE**

## LA ORACION DEL SCOUT

Señor Jesús,  
Tú que me has dado este aviso:  
**“Está siempre listo”**  
y me has hecho la gracia de escogerlo por divisa,  
concédeme cumplir con él:  
que todas las circunstancias de la vida  
me hallen listo para el deber,  
amando lo que es verdadero,  
haciendo lo que es bueno,  
fiel a la Iglesia y leal a la Patria,  
siempre listo a perdonar,  
siempre pronto a socorrer,  
alegre y sonriente en el sufrir,  
casto y puro de corazón.  
Estas son, Señor, las huellas de tus pasos,  
yo quiero seguirte a través de todo  
sin miedo y sin tacha,  
el alma fuerte y la frente levantada.  
Esta es mi promesa de cristiano y de scout.  
Por mi honor no la traicionaré jamás,  
confiando, Señor, en tu bondad y en tu gracia.  
Así sea.

## AREA VIDA SCOUT

### CONOCIMIENTO DEL ESCULTISMO

- 1) Historia del Movimiento Scout en la República Argentina y la Historia de la USCA.
- 2) Distintivos, insignias, cargos y funciones a nivel distrito y región.
- 3) Jamborees: historial.
- 4) Significado de la totemización.
- 5) Vida y obra de B.P.
- 6) Funciones de: Patrulla de Guías, Consejo de Guías y Corte de Honor.

### COMUNIDAD:

- 1) La Constitución Nacional y las funciones de los tres poderes: Ejecutivo, Legislativo y Judicial.
- 2) Ceibo: Flor Nacional.

### EXPRESION:

- 1) Conocimientos generales de mímica.
- 2) Realizar algunas representaciones en mímica.
- 3) Actuar en dos números de fogones y veladas.
- 4) Ser Guardia del Fuego en dos fogones.
- 5) Desarrollar la habilidad personal en algunas de las siguientes artes:
  - Tallar
  - Pintura
  - Dibujar
  - Moldear
  - Ejecutar un instrumento musical.
  - Declamar
- 6) Realizar una maqueta de una construcción a gusto.
- 7) Saber por lo menos letra y música de:
  - La Canoa
  - La Creación
  - Kumbaya
  - El espíritu de B.P.
  - La Caravana
  - Subiendo la montaña
- 8) Saber el significado y la coreografía de algunas de las siguientes danzas:
  - Gato
  - El cuando
  - Escondido
  - Triunfo
  - Malambo
  - Chacarera
  - Tango
  - Carnavalito
- 9) Leer y comentar algún libro que te indique tu J.T.

### OBSERVACION:

- 1) Señales de pista.
- 2) Seguir en el campo una pista de 500 mts. trazada con signos naturales en 20 minutos.
- 3) Saber 9 sistemas criptográficos.
- 4) Saber levantar una huella.
- 5) Distintos tipos de nubes, su acción.
- 6) Tipos de vientos del país.
- 7) Factores climáticos. Tipos de clima de nuestro país.
- 8) Prevención del tiempo. Servicio meteorológico natural.
- 9) Ser capaz de interpretar un hecho por los signos y huellas dejados en el lugar.
- 10) Determinar la dirección en que avanza un vehículo.
- 11) Seguir rastros de animales, describiendo sus características por sus huellas.
- 12) Juego de Kim: gusto, olfato y tacto.
- 13) Apreciación de distancias, alturas.
- 14) Antropometría.

### SEÑALIZACION:

- 1) Signos del semáforo y del morse.
- 2) Emplear una velocidad de 20 letras por minuto en transmisión y recepción de mensajes en semáforo con banderolas a 100 metros.
- 3) Emplear una velocidad de 20 letras por minuto en transmisión y recepción de mensajes en morse con sonido.
- 4) Emplear una velocidad de 20 letras por minuto en transmisión y recepción de mensajes en morse óptico.

**CAMPISMO:**

- 1) Mantenimiento de material de campamento, y uso correcto: material de cocina, bidones, palas, picos, herramientas, etc.
- 2) Farol: tipos, partes, uso, transporte, mantenimiento.
- 3) Saber elegir un lugar adecuado para campamento, ubicación y distribución adecuada del rincón de patrulla.
- 4) Formas de anclajes más comunes.
- 5) Haber acampado por lo menos 20 noches y 10 de ellas consecutivas.
- 6) Marchar con equipo liviano y pesado.
- 7) Cocinar eficientemente para la patrulla un menú variado. Saber la proporción de comestibles a llevar a un campamento de patrulla de dos días.
- 8) Diferentes tipos de cocina de campamento.
- 9) La leña: tipos, cualidades caloríficas.
- 10) Hacha de medio tumbo.
- 11) Higiene en campamento.

**ORIENTACION:**

- 1) Principales constelaciones.
- 2) Ubicar el Polo sur celeste por medio de las estrellas.
- 3) Orientarse por medio de un reloj.
- 4) Principales signos topográficos.
- 5) Realizar un relevamiento de un lugar del campamento.
- 6) Orientarse por medio naturales.
- 7) Reloj de Sol.

**PIONERISMO:**

- 1) Saber hacer y utilizar los siguientes nudos: as de guía doble, as de guía con una mano, balso de calafate, trébol, escota doble, vuelta con ballestrinque, ancla, tensor de carpa, tensor común.
- 2) Cola de puerco. Remates de sogas.
- 3) Tripode.
- 4) Cabeza de turco.
- 5) Anclajes.
- 6) Diagramar y calcular los elementos necesarios para diferentes construcciones y adecuar estos al lugar del campamento.

**PRIMEROS AUXILIOS:**

- 1) Nociones sobre anatomía y fisiología.
- 2) Hemorragias. Hemorragia nasal. Compresión digital.
- 3) Pulso y fiebre.
- 4) Cuerpo extraño en ojo, extracción.
- 5) Forúnculos, calambres; tos, catarros.
- 6) Luxación o dislocación.
- 7) Transporte de heridos; camilla.
- 8) Botiquín de Tropa.
- 9) Insolación, golpe de calor.
- 10) Dolor de oídos.

**ECOLOGIA: LA NATURALEZA VIVIENTE**

- 1) El trato del ambiente.
- 2) Funcionamiento de la biosfera.
- 3) Seres vivos de las selvas de Norte, de los bosques del Sur y de los sitios áridos y montañas.

# AREA EDUCACION FISICA

## FORMACION FISICA BASICA

- 1) Test de Burpee: 39 repeticiones continuadas.
- 2) Flexiones abdominales: 45 repeticiones continuadas.
- 3) Extensiones de brazos en el suelo: 18 extensiones continuadas.
- 4) Resistencia Cardio-pulmonar: 16 minutos (3/4 de carrera).
- 5) Orugas: 23 repeticiones.

## DESTREZAS

- 1) Roll atrás con piernas abiertas.
- 2) Vertical de brazos.
- 3) Medialuna.
- 4) Serie combinando las destrezas de Tercera y Segunda.

## ATLETISMO

- 1) Técnica del pase del testimonio.
- 2) Salto en largo: 4 metros.
- 3) Salto en alto: 1,35 metros.
- 4) Circuito de obstáculos.

Practicar por lo menos un deporte de los siguientes:

## VOLEIBOL

- 1) Reglamento de juego.
- 2) Historia y evolución del deporte.
- 3) Test de V-1.

## HANDBOL

- 1) Tiros (de cadera, suspendido, penal, de revés)
- 2) Contragolpes.
- 3) Sistema de defensa: 6-0 y 5-1.

## NATACION

- 1) Bucear: técnica general.
- 2) Nadar 25 metros estilo Croll, Pecho, Espalda: ejecución técnicamente correcta.
- 3) Nadar 50 metros estilo libre.
- 4) Zambullidas. Entrada de pie y de cabeza.
- 5) Partida de carrera.

## SOFTBOL

- 1) Historia del deporte.
- 2) Reglamento del juego.
- 3) Lanzamientos: medio molinete. Coordinación y control.
- 4) Bateo dirigido. Bunt.

## AREA AVANCE DEL HOMBRE

### HERRAMIENTAS:

- 1) Saber usar: Maza, cortafierro, taladro a mano y eléctrico, formón, cepillo, garlopa.
- 2) Cómo agujerear madera y metales, cuidados.
- 3) Distintos tipos de mechas.

### ELECTRICIDAD:

- 1) Utilización de busca polo.
- 2) Corriente alterna y continua.
- 3) Extensión a tierra. Cambiar llaves e interruptor.
- 3) Cortocircuito.
- 5) Principales fuentes de energía del país. Zonas de abastecimiento.

### ALBAÑILERIA

- 1) Uso de niveles, plomadas.
- 2) Cambiar vidrios.
- 3) Distintos tipos de pintura. Antióxidos, antihongos.

### PLOMERIA

- 1) Uso de soldador (cuidados)
- 2) Destapar inodoro. Arreglar el botón.

### MECANICA:

- 1) Nociones de arranque.
- 2) Interpretación del tablero.
- 3) Cambio de agua y aceite.
- 4) Limpieza de bujías. Cuidado de batería.
- 5) Líquido de frenos.
- 6) Cambio de goma.
- 7) Partes del automóvil y sus características.
- 8) Distintos tipos de motores 2 y 4 tiempos.
- 9) Distintos tipos de motores diesel.

## AREA RELIGIOSA

### LITURGIA

1. Conoces los principales signos litúrgicos y cuál es su significado.
  - o El agua
  - o El aceite
  - o La Luz
  - o Los gestos, actitudes y posiciones.
2. Sabes preparar una Oración de los Fieles y decirla en la Misa, en nombre de tu Patrulla.
3. Eres capaz de preparar en campamento todo lo necesario para poder celebrar la Santa Misa.
4. Sabes rezar el Santo Rosario y eres capaz de enseñarlo a algún Scout de tu patrulla.
5. Conoces qué es un Sacramento y por qué necesitamos de ellos.
6. Sabes explicar el significado de la Oración Scout.

### EVANGELIO

1. Conoces los mandamientos de la Ley de Dios y qué te pide Dios en cada uno.
2. Has leído en tu Evangelio algunas de las normas que Jesús da a sus discípulos sobre cómo vivir en hermandad, y tratas de aplicarlas en tu vida de patrulla.

### IGLESIA

1. Sabes la importancia que tiene el Sacramento de la Eucaristía como vínculo de común-uni6n entre tus hermanos Scouts y Jes6s, y por eso te esfuerzas por vivir en Gracia de Dios y ser as6 digno de comulgar siempre que asistas a la Santa Misa.
2. Te esfuerzas en cumplir tu Buena Acci6n Diaria en favor de los pobres, de los enfermos, de los necesitados. Te preocupar6s especialmente por visitar a aquellos Scouts de tu patrulla que est6n enfermos.

EVANGELIO

1. Coloca los evangelios de los cuatro apóstoles uno a uno en cada uno.

2. Haz lecto en tu Evangelio algunas de las narraciones de los discipulos sobre como vivió en el mundo. Haz lecto de algunos en tu vida de predicar.

3. Haz lecto de algunos en tu vida de predicar.

4. Haz lecto de algunos en tu vida de predicar.

5. Haz lecto de algunos en tu vida de predicar.

6. Haz lecto de algunos en tu vida de predicar.

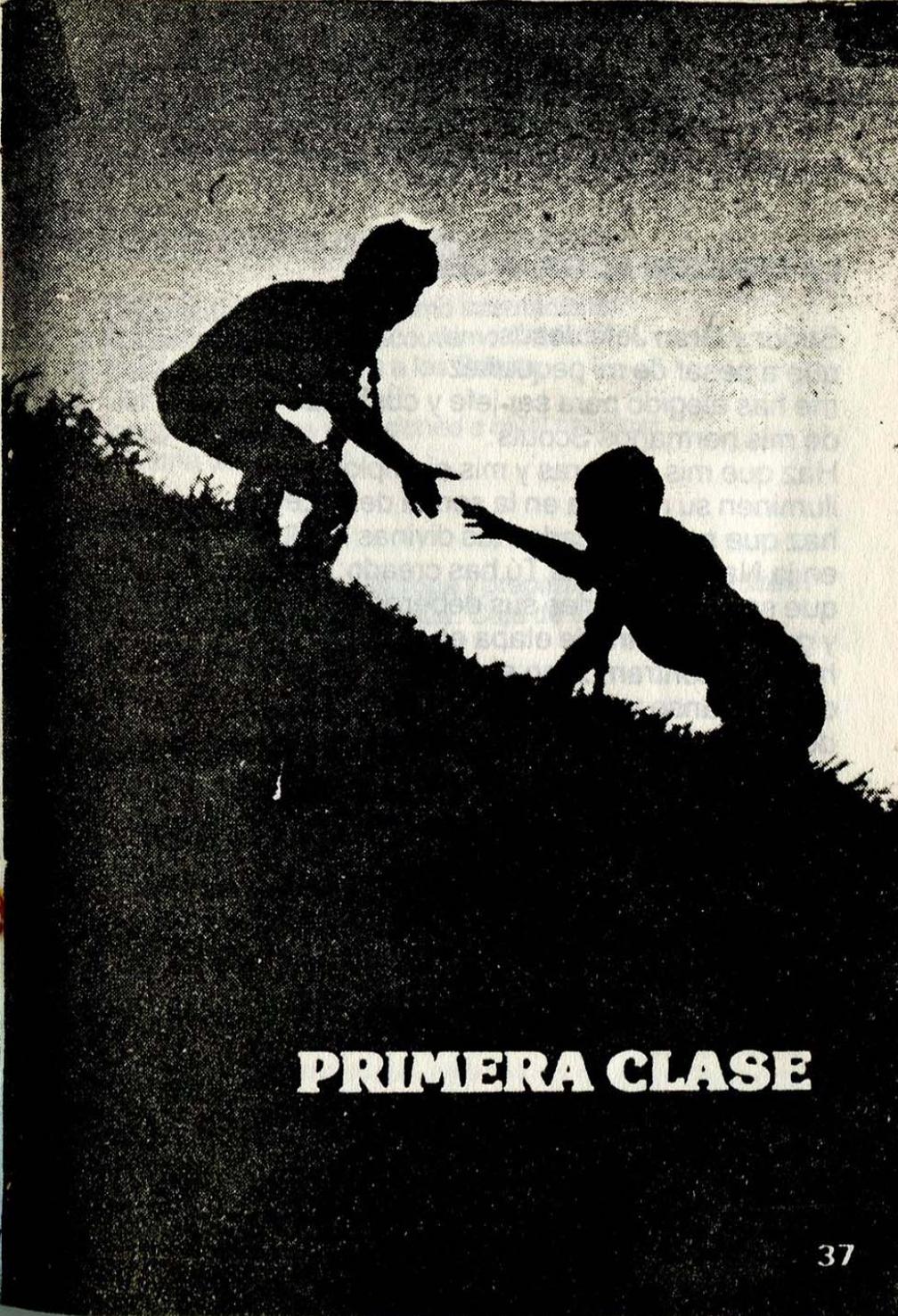
7. Haz lecto de algunos en tu vida de predicar.

8. Haz lecto de algunos en tu vida de predicar.

9. Haz lecto de algunos en tu vida de predicar.

10. Haz lecto de algunos en tu vida de predicar.

PRIMERA CLASE



## LA ORACION AL GRAN JEFE

Señor y Gran Jefe Jesús,  
que a pesar de mi pequeñez  
me has elegido para ser jefe y custodio  
de mis hermanos Scouts:  
Haz que mis palabras y mis ejemplos  
iluminen su marcha en la senda de tu Ley;  
haz que sepa indicarles tus divinas huellas  
en la Naturaleza que Tú has creado;  
que sepa enseñarles sus deberes  
y guiarlos, en fin, de etapa en etapa,  
hasta encontrarnos en el campo  
del descanso y la felicidad,  
donde Tú has levantado tu carpa y la nuestra  
para toda la eternidad.  
Así sea.

## AREA VIDA SCOUT

### CONOCIMIENTO DEL ESCULTISMO

- 1) Organización del Scoutismo internacional.
- 2) Historia y sentido del Scoutismo Católico.
- 3) Palabras de los Papas a los Scouts.
- 4) Ultimas palabras de B.P.
- 5) Insignias, cargos y funciones a nivel nacional.
- 6) Historia de tu Grupo.

### COMUNIDAD

- 1) Traer un muchacho a la tropa y prepararlo para su 3ª clase.
- 2) Cobro y depósito de cheque. Caja de ahorro.
- 3) Saber viajar.

## AREA TECNICA

### PIONERISMO

- 1) Saber hacer y utilizar los siguientes nudos: tonel, de centro, arnés de hombre, pico de pájaro, as de guía con la mano, vuelta de cote, carric, de polea, silla de bombero, ténsor español.
- 2) Ojales. Empalmes.
- 3) Botones.
- 4) Macramé.
- 5) Haber participado en varias construcciones de alta técnica: balsas, mangrullas, pasarelas, puentes, rincones sobre-elevados, altares.

### ORIENTACION:

- 1) Leer e interpretar un carta topográfica.
- 2) Por medio de una brújula, levantar un croquis topográfico de un camino de 3 km, mostrando sus características y principales objetos situados a ambos lados del camino.
- 3) Saber utilizar escalas.
- 4) Seguir un rumbo sin dificultad orientándose por los medios naturales a su alcance.

### OBSERVACION:

- 1) Apreciar de qué modo se desplaza un hombre por medio de sus huellas.
- 2) Seguir el rastro de un hombre, describiendo sus características por sus huellas.
- 3) Identificar distintos tipos de huellas de los animales autóctonos del país.
- 4) Juego de Kim: vista, olfato, tacto y gusto.

### EXPRESION:

- 1) Representaciones: tipos y puesta en escena.
- 2) Preparar un número de teatro y realizarlo frente al público.
- 3) Preparar y dirigir una velada.
- 4) Técnica de sombra.
- 5) Realizar una representación en sombra.
- 6) Realizar una maqueta de un rincón de patrulla modelo.
- 7) Desarrollar la habilidad personal en algunas de las siguientes artes:
  - Tallar
  - Pintar
  - Dibujar
  - Moldear
  - Ejecutar un instrumento musical
  - Declamar
- 8) Saber por lo menos letra y música de:
  - Alouette
  - Levántate montañero
  - Rataplán
  - El valle azul
- 9) Saber el significado y la coreografía de algunas de las siguientes danzas:
  - Gato
  - Bailecito
  - Condición
  - La Vidalita
  - Zamba
  - Malambo
  - Chacarera
  - Tango
  - Carnavalito
- 10) Leer y comentar algún libro que te indique tu J.T.

## CAMPISMO

- 1) Saber armar una carpa solo, de noche, con todo lo necesario.
- 2) Cuchillo de monte: tipos, uso correcto, cuidados.
- 3) Construir un horno.
- 4) Campamento fijo y volante: principales pautas (nociones).
- 5) Saber cocinar 20 comidas variadas, adecuadas según la estación, el lugar y el modo de acampe.
- 6) Excursión de Primera Clase.
- 7) Haber acampado por lo menos 40 noches.
- 8) Programar actividades de patrulla en campamento y llevarlas a cabo.

## ECOLOGIA: LA NATURALEZA VIVIENTE

- 1) El orden de la naturaleza.
- 2) Recursos de la naturaleza.
- 3) Seres vivos del mar y las marismas.
- 4) Funcionamiento del mar y las marismas.
- 5) Cómo proteger la naturaleza.

## PRIMEROS AUXILIOS

- 1) Enfermedades venéreas.
- 2) Envenenamientos. Lavaje de estómago: antídoto.
- 3) Ataques: epilepsia, cardíaco, masaje cardíaco, paro cardíaco.
- 4) Asfixia; respiración artificial.
- 5) Mordedura de serpientes. Arañas:
- 6) Distribución de los distintos tipos de serpientes del país y sus principales características.
- 7) Diarreas, deshidratación, cólicos y dolor abdominal.
- 8) Fracturas.
- 9) Pérdida del conocimiento, shock, electrocución.
- 10) Conocimiento de las enfermedades endémicas.
- 11) Como actuar en caso de emergencia para evitar el pánico.
- 12) Rescate de accidentados y ahogados.
- 13) Reconocer en la naturaleza las distintas yerbas que pueden tener uso medicinal y saber utilizarlas.
- 14) Emergencias en la montaña: enfriamiento, congelación, ceguera, apunamiento.

## SEÑALIZACION:

- 1) Emplear una velocidad de 30 letras por minuto en transmisión y recepción de mensajes en semáforos con banderolas a 100 metros.
- 2) Emplear una velocidad de 30 letras por minuto en transmisión y recepción de mensajes en morse con sonido.
- 3) Emplear una velocidad de 30 letras por minuto en transmisión y recepción de mensajes en morse óptico.

## SUPERVIVENCIA

- 1) Obtención, potabilización y purificación del agua.
- 2) Reconocer diferentes tipos de frutas comestibles.
- 3) Reconocer diferentes plantas y frutos venenosos.
- 4) Armado de vivac o refugios.
- 5) Cuidados al acampar en la montaña o selva.
- 6) Cocinar comida primitiva.
- 7) Código internacional de emergencia.
- 8) Cazar o pescar el alimento y cocinarlo sin utensillos de cocina.

## AREA EDUCACION FISICA

### FORMACION FISICA BASICA:

- 1) Test de Burpee: 42 repeticiones continuadas.
- 2) Flexiones abdominales: 48 repeticiones continuadas.
- 3) Extensiones de brazos en el suelo: 20 extensiones continuadas.
- 4) Resistencia cardio-pulmonar: 18 minutos (3/4 de carrera).
- 5) Orugas: 26 repeticiones.

### DESTREZAS:

- 1) Yuxte.
- 2) Mortero con cuidador.
- 3) Serie combinando las destrezas de 3º, 2º y 1º

### ATLETISMO:

- 1) Historia de las Olimpiadas.
- 2) Reglamento del Atletismo.
- 3) Técnica de pasaje de vallas
- 4) Salto en largo: 4,50 metros.
- 5) Salto en alto: 1,50 metros.
- 6) Circuito de obstáculos

**Practicar por lo menos un deporte de los siguientes:**

**VOLEIBOL**

- 1) Sistemas de juego.
- 2) Test de V-2

**HANDBOL**

- 1) Historia y evolución del deporte.
- 2) Cortinas y fintas.
- 3) Técnicas del arquero.

**SOFTBOL**

- 1) Lanzamiento molinete. Efectos: bola lenta, curvas rápidas.
- 2) Coordinación entre lanzador y receptor. Código de señas.
- 3) Doble juego.

**NATACION**

- 1) Nadar 100 metros estilo libre.
- 2) Técnica de remolque de ahogados. Zafaduras.
- 3) Técnicas de respiración artificial.

**AREA AVANCE DEL HOMBRE**

**HERRAMIENTAS:**

- 1) Principales máquinas agrícolas: uso.
- 2) Manga, alambrado, torniquete, bebedero, esquinero, bañadero, tijera de tusar, tambo eléctrico, molino, tanque bomba.
- 3) Recado y rienda.
- 4) Principales máquinas, herramientas: uso (Ej. Torno).

**ELECTRICIDAD:**

- 1) Arreglo de artefactos eléctricos.
- 2) Nociones de transformadores y generadores.
- 3) Importancia de por qué las fuentes de energía deben estar en manos del país.
- 4) Como apagar incendios producidos por cortocircuitos.

**MECANICA:**

- 1) Funcionamiento de un carburador.
- 2) Arranque con batería descargada.
- 3) Estiramiento de correa.

**ALBAÑILERIA:**

- 1) Revoque.
- 2) Reparar cortinas de enrollar.
- 3) Reparar goteras.
- 4) Arreglar grieta o rajadura en el revoque interno y externo de una pared.

**PLOMERIA:**

- 1) Uniones de caños.

## AREA RELIGIOSA

### LITURGIA

1. Ayudas a tu Asesor a preparar alguna Celebración Litúrgica, en todo lo que te indique.
2. Profundizas tu conocimiento y vivencia de los Sacramentos; ya eres capaz de preparar a algún Scout a hacer su Primera Comunión.
3. Sabes analizar y explicar en sus partes la Oración del Gran Jefe.

### EVANGELIO

1. Ya sabes manejar con facilidad y rapidez el Nuevo Testamento (Evangelio); puedes, en una reunión de patrulla, recurrir a él buscando la Palabra de Jesús que ilumine una determinada situación.
2. Eres capaz de hacer una reflexión personal a partir de un texto evangélico, es decir, aplicar ese texto a tu vida y expresarlo con tus propias palabras.
3. Conoces y sabes explicar a los demás en qué consiste la verdadera felicidad para el cristiano, según el evangelio de San Mateo, cap. 5, vv. 3-10.

### IGLESIA

1. Conoces la historia de la Iglesia de los primeros Cristianos, según se nos cuenta en el libro de los Hechos de los Apóstoles.
2. Sabes algo del Concilio Vaticano II y qué es lo que dice a los Jóvenes.
3. Realizas una maqueta o un objeto decorativo, o un trabajo práctico sobre un tema religioso Scout.

## TECNOLOGIA Y PROGRESO

- ¿Qué es la tecnología?
- ¿Qué significa la tecnología para la sociedad y el escultismo?
- Elegirás un tema relacionado con la tecnología y el progreso, el cual prepararás y desarrollarás según las indicaciones del Jefe de Tropa.

# ESPECIALIDADES

## Religión

- Acólito
- Apologista
- Catequista
- Hijo de la Iglesia

## Comunidad

- Amigo del Mundo
- Bombero
- Cívica
- Enfermero
- Guía
- Higienista
- Intérprete
- Mensajero
- Periodista
- Salud Pública
- Salvavidas
- Segurista
- Tradiciones Indígenas
- Tradiciones Marinas

## Deportes

- Arquero
- Atleta
- Ciclista
- Escalador
- Gimnasia
- Nadador
- Remero
- Tirador

## Naturaleza

- Acampador
- Acechador
- Agricultor
- Agrimensor
- Amigo de los Animales
- Apicultor
- Astrónomo
- Avicultor
- Botánico
- Entomólogo
- Excursionista
- Explorador
- Forestal
- Gaucho
- Geólogo
- Guardabosque
- Guardacosta
- Jardinero
- Jinete
- Meteorólogo
- Mineralogista
- Observador
- Ornitólogo
- Pescador
- Pionero
- Rastreador
- Taxidermista
- Topógrafo
- Zoólogo

## Habilidades

- Actor
- Aeromodelista
- Albañil
- Arquitecto
- Artista
- Carpintero
- Cestero
- Cocinero
- Contramaestre
- Criptógrafo
- Ebanista
- Electricista
- Encuadernador
- Filatelista
- Fotógrafo
- Habilidoso
- Herrero
- Hojalatero
- Lector
- Mantenimiento de embarcaciones
- Mecánico
- Motorista
- Músico
- Oficinista
- Orador
- Piloto
- Plomero
- Químico
- Radiomecánico
- Sastre
- Seguridad Marítima
- Señalero
- Talabartero
- Telegrafista
- Zapatero

# INDICE

Presentación .....	8
--------------------	---

## TERCERA CLASE

### AREA VIDA SCOUT

Conocimiento del Escultismo .....	13
Comunidad .....	13
Expresión .....	14

### AREA TECNICA

Orientación .....	15
Observación .....	15
Pionerismo .....	15
Campismo .....	16
Ecología .....	16
Primeros auxilios .....	17
Señalización .....	17

### AREA EDUCACION FISICA

Formación Física Básica .....	18
Destrezas .....	18
Atletismo .....	18
Voleibol .....	19
Handbol .....	19
Softbol .....	19
Natación .....	19

### AREA AVANCE DEL HOMBRE

Herramientas .....	20
--------------------	----

Electricidad .....	20
Mecánica .....	20
Plomería .....	20
Albañilería .....	20

**AREA RELIGIOSA**

Liturgia .....	21
Evangelio .....	21
Iglesia .....	21

**SEGUNDA CLASE**

**AREA VIDA SCOUT**

Conocimiento del Escultismo .....	25
Comunidad .....	25
Expresión .....	26

**AREA TECNICA**

Observación .....	27
Señalización .....	27
Campismo .....	28
Orientación .....	28
Pionerismo .....	29
Primeros Auxilios .....	29
Ecología .....	29

**AREA EDUCACION FISICA**

Formación Física Básica .....	30
Destrezas .....	30

Voleibol .....	31
Handbol .....	31
Natación .....	31
Softbol .....	31

**AREA AVANCE DEL HOMBRE**

Herramientas .....	32
Electricidad .....	32
Albañilería .....	32
Plomería .....	32
Mecánica .....	33

**AREA RELIGIOSA**

Liturgia .....	34
Evangelio .....	35
Iglesia .....	35

**PRIMERA CLASE**

**AREA VIDA SCOUT**

Conocimiento del Escultismo .....	39
Comunidad .....	39
Expresión .....	40

**AREA TECNICA**

Pionerismo .....	41
Orientación .....	41
Observación .....	41
Campismo .....	42

Ecología: La naturaleza viviente ..... 42  
Primeros Auxilios ..... 43  
Señalización ..... 43  
Supervivencia ..... 44

AREA EDUCACION FISICA

Formación Física Básica ..... 45  
Destrezas ..... 45  
Atletismo ..... 45  
Voleibol ..... 46  
Handbol ..... 46  
Softbol ..... 46  
Natación ..... 46

AREA AVANCE DEL HOMBRE

Herramientas ..... 47  
Electricidad ..... 47  
Mecánica ..... 47  
Albañilería ..... 47  
Plomería ..... 47

AREA RELIGIOSA

Liturgia ..... 48  
Evangelio ..... 48  
Iglesia ..... 48

TECNOLOGIA Y PROGRESO

ESPECIALIDADES

PRIMERA CLASE

**TERCERA CLASE**

AREA VIDA SCOUT

Coñocimiento del Escultismo: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11  
Comunidad: 1 2 3 4 5 6  
Expresión: 1 2 3 4 5 6

AREA TECNICA

Orientación: 1 2 3 4  
Observación: 1 2 3 4  
Pionerismo: 1 2 3 4  
Campismo: 1 2 3 4 5 6 7  
Ecología: la naturaleza viviente: 1 2 3 4 5 6 7 8  
Primeros Auxilios: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11  
Señalización: 1 2

AREA EDUCACION FISICA

Formación física básica: 1 2 3 4 5 6  
Destrezas: 1 2 3 4  
Atletismo: 1 2 3 4 5  
Vóleibol: 1 2  
Hándbol: 1 2 3 4  
Sóttbol: 1 2 3 4 5  
Natación: 1 2 3

AREA AVANCE DEL HOMBRE

Herramientas: 1  
Electricidad: 1 2 3 4 5  
Mecánica: 1 2 3  
Plomería: 1 2  
Albañilería: 1 2 3

AREA RELIGIOSA

Liturgia: 1 2  
Evangelio: 1 2  
Iglesia: 1 2

## SEGUNDA CLASE

### AREA VIDA SCOUT

Conocimiento del Escultismo: 1 2 3 4 5 6

Comunidad: 1 2

Expresión: 2 3 4 5 6 7 8 9

### AREA TECNICA

Observación: 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Señalización: 2 3 4

Campismo: 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Orientación: 1 2 3 4 5 6 7

Pionerismo: 1 2 3 4 5 6

Primeros Auxilios: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Ecología: la naturaleza viviente: 1 2 3

### AREA EDUCACION FISICA

Formación física básica: 1 2 3 4 5

Destrezas: 1 2 3 4

Atletismo: 2 3 4

Vóleibol: 2 3

Handbol: 2 3

Natación: 2 3 4 5

Sóttbol: 1 2 3 4

### AREA AVANCE DEL HOMBRE

Herramientas: 1 2 3

Electricidad: 1 2 3 4 5

Albañilería: 1 2 3

Plomería: 1 2

Mecánica: 1 2 3 4 5 6 7 8 9

### AREA RELIGIOSA

Liturgia: 1 2 3 4 5 6

Evangelio: 1 2

Iglesia: 1 2

## PRIMERA CLASE

### AREA VIDA SCOUT

Conocimiento del Escultismo: 1 2 3 4 5 6

Comunidad: 1 2 3

Expresión: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

### AREA TECNICA

Pionerismo: 1 2 3 4 5

Orientación: 1 2 3 4

Observación: 1 2 3 4

Campismo: 1 2 3 4 5 6 7 8

Ecología: la naturaleza viviente: 1 2 3 4 5

Primeros Auxilios: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12  
13 14

Señalización: 1 2 3 4 5 6 7 8

Supervivencia: 1 2 3 4 5 6 7 8

Tecnología y Progreso: 1 2 3

### AREA EDUCACION FISICA

Formación física básica: 1 2 3 4 5

Destrezas: 1 2 3

Atletismo: 1 2 3 4 5 6

Vóleibol: 1 2

Hándbol: 1 2 3

Sóttbol: 1 2 3

Natación: 1 2 3

### AREA AVANCE DEL HOMBRE

Herramientas: 1 2 3 4

Electricidad: 1 2 3 4

Mecánica: 1 2 3

Albañilería: 1 2 3 4

Plomería: 1

### AREA RELIGIOSA

Liturgia: 1 2 3

Evangelio: 1 2 3

Iglesia: 1 2 3

PRIMERA CLASE

SEGUNDA CLASE

La presente Edición consta de  
1.000 ejemplares y se terminó  
de imprimir en Junio de 1985,  
en los Talleres Gráficos de  
ORGANIZACION ALCAR, Cas-  
telli 6666, Carapachay, Bue-  
nos Aires, Argentina.